

Functie Functiecategorie	Schuurder / polijster terrazzo Vloeren- en terrazzobedrijf	Functiecode: 2.3.3 Groep: 2
------------------------------------	--	--

Positie in de organisatie

Rapporteert aan directeur/uitvoerder/voorman

Functiedoel

Schuren en polijsten van terrazzovloeren en -elementen op opdracht en werkinstructies volgens opdracht en werkinstructies.

Resultaatverwachting

Resultaatgebieden	Kernactiviteiten
Voorbereiding	<ul style="list-style-type: none"> - kennis nemen van werkopdrachten, kiezen van een werkvolgorde - controleren van aanwezigheid van (hulp)middelen en materialen - uitwisselen van informatie met leidinggevende, collega's en klanten, doen van navraag bij onduidelijkheden
Vorbereiden ondergronden	<ul style="list-style-type: none"> - controleren van de ondergrond en uitvoeren van eventueel herstelwerkzaamheden - afdekken/afplakken van de wanden
Behandelen van vloeren/elementen	<ul style="list-style-type: none"> - schuren van zandcement dekvoeren en/of polijsten van terrazzovloeren met behulp van daarvoor geschikte machines en handgereedschappen - reinigen van de vloer - spoelen van de vloer met zuiver water - aanbrengen van een beschermlaag
Werkoplevering	<ul style="list-style-type: none"> - controleren en corrigeren van eigen werkzaamheden - opruimen van de werkplek, afvoeren van restmaterialen - gereedmelden van werk bij leidinggevende
Onderhoud gereedschap en materialen	<ul style="list-style-type: none"> - uitvoeren van dagelijks onderhoud aan (hand)gereedschappen - op peil houden van materiaalvoorraad, aangeven van benodigdheden
Verantwoord functioneren	<ul style="list-style-type: none"> - naleven van wet- en regelgeving op het gebied van veiligheid, arbo en milieu - signaleren en melden van onveilige situaties aan leidinggevende

Werkgerelateerde bezwaren

- Uitoefenen van kracht bij het verplaatsen van machines.
- Werken in gedwongen/inspannende houding.
- Hinder van lawaai, stof, tocht en van het dragen van persoonlijke beschermingsmiddelen.

Werk- en denkniveau

- mbo 2